

# Lydquiz

Udviklet af Cathrine Rafn Crety for Naturlig Teknik

Alle deltagere eller hver gruppe deltagere har hver en smartphone eller tablet, der kan optage lyd.

Alle får til opgave at finde og optage forskellige lyde i området omkring dem. Det kan for eksempel være den sjoveste lyd, den højeste lyd, den laveste lyd, den dybeste lyd, den skingreste lyd og måske også finde en biofon-, en geofon- og en antropofonlyd. Biofoni er alle de lyde, der skabes af dyr. Det kunne være fuglesang eller kronhjorten, der brøler. Geofoni er de lyde, der skabes af vejret og naturlige elementer, som vinden, der blæser i træerne, eller vand, der løber i en å. Antropofoni er alle de lyde, der skabes af mennesker. Det kan være lyden af en vej i det fjerne, nogle der snakker eller musik fra et åbent vindue.

- Hver gang deltagerne optager en lyd, skal de huske at give lyden en titel, så de kan huske, hvad det er, de har optaget. Hvis det er muligt, kan de også tage et billede af det, der har lavet lyden.
- Lydoptagelserne sendes til lærer eller facilitator, som herefter kan bruge dem til en quiz, for eksempel lavet i Kahoot. Indsæt et lydclip og fire forskellige svarmuligheder, evt. hvor billederne bruges som svarmuligheder, og lad deltagerne gætte, hvad der har lavet lyden.

Målgruppe:

6-12 år

Tidsforbrug:

4 timer

Materialer:

Smartphone  
eller tablet med  
optagefunktion,  
f.eks. Memoer,  
Diktafon eller  
Lydoptager