

Nature Challenge

Udviklet af DGI Smartsport

Formål

Formålet med denne aktivitet er, at deltagerne kan opnå faglig læring igennem udfordrende og sjove gruppeopgaver i naturen.

Målgruppe

Primært børn og unge omkring 10-14 år. Kan benyttes i folkeskolen, foreningsregi eller private sammenhænge såsom børnefødselsdage eller som alternativ til den klassiske skattejagt. Desuden kan det benyttes af yngre børn omkring 6-9 år, hvis en voksen går med rundt eller børn over 15 år med et fokus på teambuilding.

Materialer

Alle grupper skal have en opladt smartphone/tablet.



Hvad er Nature Challenge?

Nature Challenge er en GPS-baseret applikation til iPhones og android, hvor man kan sammensætte et spil med sjove på forhånd tilrettelagte gruppeopgaver i naturen. Opgaverne kan lægges som poster forskellige steder i et område, ved at placere dem på et kort i appen. Herefter kan deltagerne bruge appens kort til at finde posterne og løse opgaverne. Gruppeopgaverne hører under fire forskellige temaer; Team & Tillid, Krop & Puls, Bål & Byg, Dyr & Planter. Man danner hold bestående af børn eller unge, som skal løse nogle opgaver i naturen i et fælles spil, som spilstyreren har valgt mellem de opgaver, der ligger i appen. Deltagerne løser opgaverne ved at uploade billeder og tekst i appen, hvor spilstyreren kan bedømme løsningerne med en kommentar og vurdering på en skala fra 1-6, som kan ses af alle grupper i et fælles interaktivt spilfeed i appen. Ved brug af et interaktivt kort kan opgaverne løses forskellige steder, som spilstyreren placerer i oprettelsen af spillet, eller man kan løse opgaverne i hele det område, som bruges til spilleområde. Spilstyreren kan gemme og bruge spillet efterfølgende til evaluering m.m. Gruppeopgaverne kan sammensættes således, at de relaterer til den faglige undervisning såsom idræt eller natur/teknologi.

