

Teknik-krea løb

Formål

Formålet med aktiviteten er, at deltagerene bliver introduceret for forskellige tekniske "dimser" (Lego Mindstorm, Makeymakey, Creopop og Littlebits). Deltagerene får yderligere mulighed for at tænke disse dimser ind i naturaktiviteter.

OBS: denne aktivitet forudsætter investeringer i Makeymaket, Creopop, Pens, Lego Mindstorm og Littlebits).

Antal personer anbefalet: 16-20

Antal hold anbefalet: 4

Materialer og Apps :

Kontorting

Computere

Littlebits

Maketmakey (invention kit)

creoPop Pen

Scratch

Lego Mindstorm (og smartphone med appen NXT Remote Control installeret)

Introduktion

Deltagerene skal introduceres kort til de forskellige "dimser", og skal derefter to og to vælge en af opgaverne. Disse opgaver løses ved hjælp af "dimserne". Aktiviteten varer i ca. 3 timer, og efter hver 45 minutter anbefales det at hold en pause, hvor der fx leges en leg, og derefter kan dannes nye par.

Aktiviteterne

1.

Lav et morsesystem af Littlebits, og mors "naturen er fed".

2.

Lav en offroad robot i Lego Mindstorm, der kan gøre på en sandet og stenet skråning (ikke i mudder)



Denne aktivitet er udarbejdet af Daniel Graungaard, Tine Skovbo Bunk og Mette Ozol i forbindelse med et seniorkursus i FDF, 2018.

Teknik-krea løb

3.

Lav et naturspil med Scratch (nemt programmeringssprog kan findes) og Makeymakey.

4.

Find dit favoritspil på internettet og lav en kontroller, der udelukkende består af ting du finder i naturen.

5.

Lav en vælt i Littlebits, der kan bestemme vægtrækkefølgen på med medfølgende ting.

6.

Lav en Littlebits der stimulerer et græsstrå, der svajer i vinden (den må gerne kunne køre rundt).

7.

Byg en dyrfælde i Littlebits og din smartphone.

8.

By en fugle-fodringsmaskine i Lego Mindstorm.

9.

By en Logo Mindstorm der kan samle skrald i naturen.

10.

By noget valgfrit til naturlandskabet med CreoPop Pen.



Denne aktivitet er udarbejdet af Daniel Graungaard, Tine Skovbo Bunk og Mette Ozol i forbindelse med et seniorkursus i FDF, 2018.